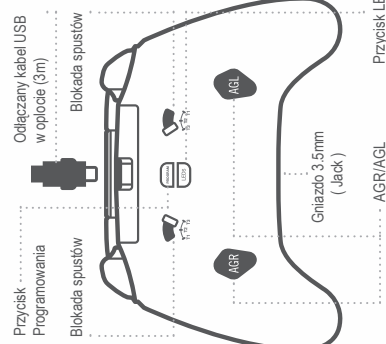
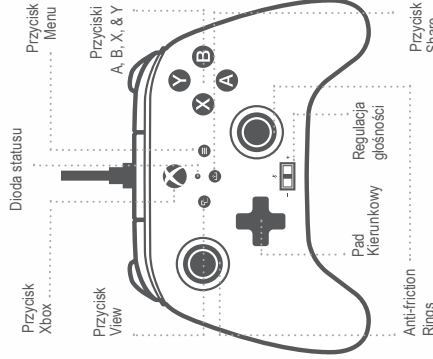




PowerA

ENHANCED  
WIRED CONTROLLER

INSTRUKCJA OBSŁUGI



## SPECTRA

INFINITY

### ZAWARTOŚĆ

- Spectra Infinity Enhanced Wired Controller dla Xbox Series X|S
- Kabel USB w oplocie (3m)
- Instrukcja obsługi

### PODŁĄCZANIE

Podłącz kabel USB, podłączając go do dowolnego dostępnego portu USB na konsoli Xbox. Podłącz drugi koniec do portu Micro USB w kontrolerze. Przytrzymaj przycisk Xbox, aż konsola się włączy. Dioda statusu kontrolera zaświeci się, wskazując, że kontroler jest podłączony.

**UWAGA:** Aby wyjąć kabel, ściśnij dwa boczne przyciski w pobliżu portu i delikatnie pociągnij. Kabel USB zawiera również wbudowaną wtyczkę zwałniająca, bliżej końca kabla, która zostanie odłączona w razie potrzeby. Aby uzyskać informacje o przypisaniu odwarzacza i kontrolera, zapoznaj się z oficjalnym podręcznikiem użytkownika konsoli Xbox.

### PODSWIETLENIE

Kontroler ma trzy oddzielne podświetlone strefy, które możesz dostosować:



**LEDS** 1. Aby wejść w tryb programowania LED, przytrzymaj przycisk LED z tyłu kontrolera przez 2 sekundy. Podświetlenie wokół górnej obudowy kontrolera zacznie migać, wskazując, że jesteś teraz w trybie programowania.

**+** 2. Dotychczasowa strefa, w której się znajdujesz, zamigie 3 razy. Aby przełączyć się między strefami, naciśnij „W lewo” na padzie kierunkowym. Zauważ, że strefa 1 jest domyślną strefą startową.

**X A** 3. Wybierz jeden z przycisków ABXY, aby wybrać kolor: 5 odcieni zieleni 5 odcieni czerwieni 5 odcieni niebieskiego 5 odcieni żółci

**X A** 4. Kontynuuj naciśnięcie wybranego przycisku ABXY, aby przełączyć między 5 odcieniami tego koloru.

**+** 5. Naciśnij „W lewo” na padzie kierunkowym, aby zaprogramować efekt świetlny strefy, „oddechający” lub stały.

**+** 6. Możesz także nacisnąć „GÓRA” i „DÓŁ” na Padzie kierunkowym, aby wybrać jeden z dziesięciu poziomów jasności.

**LEDS** 7. Aby wyjść z trybu programowania, przytrzymaj przycisk LED przez 2 sekundy. Wszystkie 3 strefy zamigają 3 razy, sygnalizując wyjście z trybu programowania.

**LEDS** 8. Aby szybko całkowicie wyłączyć diody, po prostu naciśnij raz przycisk LED. Naciśnij ponownie, aby włączyć funkcję podświetlenia

### BLOKADA SPUSTÓW

- Ustaw głębokość spustów przesuwając blokadę z tyłu w lewo lub prawo.
- Każdy spust można regulować osobno.

### PRZYPISYWANIE PRZYCISKÓW AGR/L

1. Przytrzymaj przycisk programowania z tyłu kontrolera przez 2-3 sek. Dioda statusu zacznie migać sygnalizując, że kontroler jest w trybie programowania.
  2. Naciśnij 1 z następujących przycisków (ABXY/RB/LB/R/L/T/ Naciśnięcie lewego drażka/Naciśnięcie prawego drażka/pad kierunkowy), aby ponownie przypisać. Następnie naciśnij przycisk AGR lub AGL, który chcesz przypisać. Wskaźnik LED programu przestanie migać, sygnalizując ustawienie przycisku.
  3. Powtórz dla drugiego przycisku
- UWAGA.** Ustawienia przycisków pozostają w pamięci kontrolera nawet po jego odłączeniu.

### RESETOWANIE PRZYCISKÓW AGR/L

1. Przytrzymaj przycisk programowania z tyłu kontrolera przez 2-3 sek. Dioda statusu zacznie migać sygnalizując, że kontroler jest w trybie programowania.
2. Wciśnij i przytrzymaj przypisany przycisk AGR/L przez 5 sekund aby zresetować ustawienia.

### PRZYCISK SHARE

Zapoznaj się z dokumentacją konsoli Xbox, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat funkcji i funkcji związanych z przyciskiem SHARE.

### WYPRODUKOWANO PRZEZ

ACCO Brands USA LLC  
4 Corporate Way, Lake Zurich, IL 60047  
**ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM**  
WYPRODUKOWANO W CHINACH

### GWARANCJA

- 2 letnia ograniczona gwarancja, odwiedź **PowerA.com**

### INFORMACJE PRAWNE

© 2021 ACCO Brands Polska Sp. Logo PowerA i PowerA są znakami towarowymi firmy ACCO Brands Corporation. Microsoft, Xbox, Xbox „Sphere” Design, Xbox Series X|S, Xbox One i Windows są znakami towarowymi grupy firm Microsoft. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli.

### DEKLARACJA ZGODNOŚCI

Niniejszym ACCO Brands USA LLC pod adresem 4 Corporate Way, Lake Zurich, IL 60047 USA, oświadcza, że ten kontroler jest zgodny z dyrektywą 2014/30/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: PowerA.com/compliance

### REGULACJA GŁOŚNOŚCI

Po podłączeniu zestawu słuchawkowego do gniazda 3.5 mm w kontrolerze, Regulacja stanie się aktywna, a dioda zmienia kolor na czerwony, wskazując, że czaj jest wycożony. Naciśnij regulację aby wycożać/ anulować wycożenie czasu. Aby wyregulować głośność, przesuwaj w lewo lub w prawo, aby regulować krok po kroku, lub naciśnij i przytrzymaj w lewo lub w prawo, aby ustawić głośność na maksimum / minimum

**UWAGA:** Sterowanie dźwiękiem w ustawieniach Xbox będzie miało pierwszeństwo, następnie w kontrolerze a na końcu w zestawie słuchawkowym. Zapoznaj się z dokumentacją konsoli Xbox i zestawu słuchawkowego, aby uzyskać dodatkowe informacje.

### ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Aktualne często zadawane pytania znajdują się na stronie PowerA.com/support

P: Kontroler nie łączy się z konsolą Xbox?  
O: Upewnij się, że Twoja konsola Xbox jest włączona.

O: Sprawdz, czy telewizor jest ustawiony na prawidłowe wejście video i czy na ekranie telewizora widoczny jest interfejs konsoli.

O: Sprawdz, czy kabel jest prawidłowo podłączony do konsoli.

P: Kontroler jest podłączony, ale nie ma funkcji?  
O: Potwierdź, że używasz kontrolera Player #1. Więcej informacji na temat rozwiązywania problemów można znaleźć w

### KONTAKT/WSPARCIE

Aby uzyskać pomoc dotyczącą oryginalnych akcesoriów PowerA, odwiedź : **PowerA.com/Support**

### SYMBOLE ZGODNOŚCI

Więcej informacji można uzyskać za pomocą wyszukiwania internetowego.



**Symbol WEEE** (Waste of electric and electronic equipment) wymaga użycia baterii poza innymi odpadami domowymi zgodnie z lokalnymi przepisami. Aby uzyskać wskazówki, skontaktuj się z urzędem miasta, firmą zajmującą się utylizacją odpadów lub sprzedawcą.



**Znak CE** (Conformité Européene aka European Conformity) jest deklaracją od producenta, że produkt jest zgodny z obowiązującymi europejskimi dyrektywami i rozporządzeniami dotyczącymi zdrowia, bezpieczeństwa i ochrony środowiska.